



TROFÉU A. C. PORTO / 2009

REGULAMENTO

1º O troféu A. C. Porto / 2009, destina-se , ao fomento, divulgação e captação de praticantes para a modalidade do ciclismo.

2º A sua participação está aberta a todos os praticantes inscritos na UVP/FPC, nas categorias de Iniciados, infantis, Juvenis, Cadetes e Juniores Masculinos e Femininos.

3º Contam para a classificação final do Troféu , as provas constantes do calendário Regional da A C Porto.

4º Toda a estrutura técnica basear-se-á no RGTC em vigor.

5º A estrutura administrativa basear-se-á em tudo o que o presente regulamento estipular, bem como nos comunicados oficiais da ACP a emitir para cada prova, os quais poderão alterar, se necessário, o presente regulamento.

6º Em cada prova poderá haver prémios da responsabilidade do organizador local e ser á atribuída pontuação, a qual irá determinar a classificação geral do Troféu.

7º Pontuação a atribuir em cada prova ou prémio final.

1º 15 Pontos 3º 10 Pontos 5º 6 pontos 7º 4 Pontos 9º 2 pontos

2º 12 Pontos 4º 8 pontos 6º 5 Pontos 8º 3 Pontos 10º 1 Ponto

8º A Classificação Geral Final será encontrada pela somatória dos pontos obtidos no conjunto das provas realizadas pela A C Porto .

9º Todo o ciclista para figurar na classificação geral final do troféu terá, obrigatoriamente, que participar no mínimo, em 4 (quatro) Provas.

10º Serão factores de desempate: **1º** Maior número de presenças, **2º** maior numero de 1º lugares, **3º** maior números de segundos lugares, **4º** maior numero de terceiros lugares, **5º** menor idade.

11º As provas serão disputadas em circuitos urbanos, fechados, de forma a incentivar os concorrentes e o público em geral. As categorias de Cadetes e Juniores, poderão efectuar provas em estrada, desde que acompanhados por batedores da BT.

12º Os percursos poderão ser escolhidos pelo organizador, desde que aprovados pela A C Porto.

13º Os ciclistas terão que se apresentar devidamente equipados, munidos do dorsal e licença desportiva passada pela UVP/FPC.

14º Todos os ciclistas terão que se sujeitar á verificação de andamentos, se tal lhe for solicitado, pelos Comissários na prova.

15º O primeiro da classificação geral de cada categoria envergará, sempre e obrigatoriamente, a camisola de Líder, se houver, com publicidade do patrocinador do troféu.

16º Prémios geral final em cada prova: 1º 2º e 3º Troféu, Taça ou medalha.

17º Prémios Geral Final:

INICIADOS	INFANTIS	JUVENIS	CADETES	JUNIORES
1º TROFEU	1º TROFEU	1º TROFEU	1º TROFEU	1º TROFEU
2º TROFEU	2º TROFEU	2º TROFEU	2º TROFEU	2º TROFEU
3º TROFEU	3º TROFEU	3º TROFEU	3º TROFEU	3º TROFEU
4º TROFEU	4º TROFEU	4º TROFEU	4º TROFEU	4º TROFEU
5º TROFEU	5º TROFEU	5º TROFEU	5º TROFEU	5º TROFEU

18º Se os organizadores entenderem, os prémios em cada prova poderão ser diferentes mas sempre para melhor.

19º Todos os casos omissos a este regulamento serão regulamentados pelo Regulamento Geral Técnico Corridas da UVP/FPC em vigor.

Porto, 10 de Março de 2009.

REGULAMENTO DE CICLISMO DE INICIAÇÃO (ESCOLAS)

1. Regras Técnicas Para Os Encontros de Escolas de Ciclismo

1.1. Categoria, idade, desenvolvimento / bicicleta, provas, condições de participação.

Iniciados dos 7 aos 10 anos provas de destreza uma ou duas mangas, a melhor.

Infantis dos 11 aos 12 anos prova de destreza, Velocidade (50m) linha máximo 5 Km.

Juvenis dos 13 aos 14 anos prova de C/R máximo 4 Km e Linha máximo 20Km.

1.1 Característicos das provas

1.1.1 Prova de Destreza Iniciados e Infantis

1.2.1.1. O percurso com diversos obstáculos, deverá ter um comprimento mínimo de 80 metros sempre que possível, a largura de 3 metros, e ser devidamente delimitado e sinalizado.

1.2.1.1. O grau de dificuldade do percurso deve ser adequado a categoria a que se destina, para que todos os obstáculos possam ser controlados ou ultrapassados pela maioria dos concorrentes.

1.2.1.3. Os concorrentes são obrigados a cumprir todo o percurso.

1.2.2 Prova de velocidade Infantis

1.2.2.1. Deverá realizar-se numa faixa de rodagem em asfalto ou cimento.

1.2.2.2. Serão devidamente marcadas 2 pistas paralelas, com 50 metros de comprimento, onde cada concorrente toma lugar por ordem de dorsal(dorsal mais baixo na pista do lado direito, dorsal mais elevado na pista do lado esquerdo).

1.2.2.3 Para determinação da ordem de partida deve-se, sempre que possível juntar concorrentes de equipas diferentes, e começar pelos números de dorsal mais elevado.

1.2.2.4. Os concorrentes serão sustidos à partida por Comissários ou responsáveis pelos Clubes dos mesmos.

1.2.2.5. A partida será dada por tiro de pistola ou apito. A falsa partida será assinada por dois tiros ou duas apitadelas.

1.2.3. Prova em Linha Infantis e Juvenis

1.2.3.1. O apoio mecânico reger-se-á pelo regulamento determinado o R.G.T.C.

1.2.3.2. Não é permitido qualquer tipo de abastecimento durante a prova.

1.2.4. Contra Relógio Individual Juvenis

1.2.4.1. As partidas serão dadas de minuto a minuto por ordem inversa de grandeza do numero do dorsal (parte do numero maior para o menor), sempre que possível intercalando participantes de equipas diferentes.

1.2.4.3. Depois da partida do primeiro corredor é proibido o aquecimento no percurso.

1.2.4.4. O concorrente que se apresente à partida depois da hora, verá o seu tempo contar como se tivesse partido à hora prevista, não podendo com interferir com a partida de outro corredor que esteja a partir na sua hora.

1.3 Penalizações

1.3.1. Prova de destreza Iniciados e Infantis

1.3.1.1. Passagem deliberadamente ao lado de um obstáculo será penalizada com a desqualificação.

1.3.1.2. Depois da partida do primeiro corredor é proibido o aquecimento no percurso. A infracção desta regra será punida com 30 segundos de penalização.

13.1.3. Os obstáculos Bidão e Bandeira compreendem uma única fase, apanhar e colocar.

Em qualquer uma das situações não será obrigado a repetir, tem é que tentar apanhar o bidão e a bandeira à 1ª (primeira) vez, para não serem desclassificados.

1.3.1.4. Cada falta a seguir indicada será penalizada com 10 segundos:

Não respeitar a indicação das setas; Sair dos limites da Pista; Derrubar ou deslocar os obstáculos a transpor; Colocar um pé ou dois no chão.

1.3.1.5. Sempre que um atleta realize um obstáculo e passe por um comissário, este levantará uma **placa vermelha apenas no caso do atleta ter feito uma penalização**, se o atleta tiver efectuado uma passagem limpa, o comissário não levanta a placa.

1.3.2. Prova de velocidade Infantis

1.3.2.1 O corredor que se desviar da sua pista prejudicando o outro concorrente será penalizado em um minuto. O concorrente prejudicado terá direito a nova tentativa.

1.2.2.2 O corredor que provocar duas falsas partidas será penalizado em 30 segundos.

1.3.3. Provas em Linha Infantis e Juvenis

Nestas provas em linha de Infantis e Juvenis não é permitido qualquer tipo de abastecimento durante a prova. A infracção a esta norma tem um minuto de penalização.

1.3.4. Contra-relógio Individual Juvenis

Na prova de Juvenis, depois da partida do primeiro corredor é proibido o aquecimento no percurso.

. A infracção desta regra será punida com um minuto de penalização.

1.4. Queda ou Avaria

1.4.1 Na Prova de Destreza só a queda que resulte de factores estranhos à prova, e avaria devidamente comprovada pelos comissários, dará direito a uma repetição integral do percurso, após todos os concorrentes terem completado as suas provas.

1.4.2 Na prova de velocidade em caso de queda ou avaria devidamente comprovadas, o corredor voltará a partir na última série. Os saltos de corrente ou pé do pedal não são considerados como avaria.

1.4.3 Na prova de Contra-relógio Individual em caso de queda ou avaria devidamente comprovadas, o corredor terá a nova tentativa depois da partida do último corredor.

1.5. Classificações / Bonificações

1.5.1. Prova de Destreza

1.5.1.1. Os concorrentes serão classificados em função do tempo gasto ao efectuar o percurso, acrescido do tempo das penalizações. Os tempos são tomados ao centésimo de segundo, o ciclista que não registar nenhuma penalização tem uma bonificação de 10 segundos que será subtraído ao tempo final da respectiva manga.

1.5.1.2. Será o vencedor quem realizar menor tempo numa das duas mangas depois de somadas as penalizações, se as houver, se for só uma manga será vencedor quem realizar o melhor tempo.

1.5.2. Prova de Velocidade Infantis

Será considerado vencedor quem realizar menos tempo. A Classificação será ordenada tendo em conta os centésimos de segundo.

1.5.3. Classificação Geral Individual

As classificações oficiais de cada categoria incluem conjuntamente os atletas masculinos e femininos.

A Partir da Classificação Geral Individual de cada categoria elabora-se uma classificação Geral Individual Feminina e outra Classificação Geral Individual Masculina.

1.5.3.1. No escalão de Iniciados, quando se realizarem duas mangas a classificação será determinada pelo melhor tempo das duas mangas, acrescido do tempo das penalizações. Os tempos são tomados ao centésimo de segundo. Em caso de empate, o desempate far-se-á através do código UCI a **favor do mais novo e a seguir pelo número do dorsal.**

1.5.3.2. A classificação geral individual nas categorias de Infantis e juvenis é ordenado em função dos tempos gastos no conjunto das provas realizadas.

1.5.3.3. Em caso de empate, o desempate, far-se-á a favor do atleta melhor classificado na prova de destreza no caso dos Infantis, e do atleta melhor classificado no Contra-Relógio Individual no caso dos juvenis. No caso de empate persistir, o desempate far-se-á através do código UCI a favor do mais novo e a seguir pelo número de dorsal.

1.5.4. Classificação Geral por Equipas/Escolas

1.5.4.1. **Só contarão para a classificação colectiva as Escolas que participarem com as três categorias: Iniciados, Infantis, e Juvenis e Tem que constar da classificação.**

1.5.4.2. A classificação geral por equipas será estabelecida pelo somatório dos pontos obtidos nas provas realizadas pelos seis corredores melhor classificados de cada Equipa/Escola. **Terá que contemplar no mínimo um atleta de cada categoria.**

1.5.4.3. Em caso de empate, o **desempate far-se-á** a favor da Escola que tenha obtido **melhor classificação no escalão de Iniciados** em primeiro lugar e Infantis em segundo lugar.

2. REGRAS TÉCNICAS PARA AS PROVAS DE BTT (Iniciados, Infantis e Juvenis)

2.1. Regras Técnicas Para as Provas de BTT

2.1.1. Categoria, idade, desenvolvimento / bicicleta, provas, condições de participação.

Iniciados dos 7 aos 10 anos provas de destreza uma ou duas mangas, a melhor.

Infantis dos 11 aos 12 anos prova de BTT – Cross Country com a distância máxima de 5 Km.

Juvenis dos 13 aos 14 anos prova de BTT – Cross Country com a distância máxima de 7 Km.

2.2. Característicos das provas

Os Encontros / provas de BTT deverão realizar-se em circuitos planos ou com algum grau de dificuldade, fechados ao trânsito e com o máximo de condições de segurança.

2.2.1 Prova de Destreza Iniciados

1.2.1.1. O percurso com diversos obstáculos, deverá ter um comprimento mínimo de 80 metros sempre que possível, a largura de 3 metros, e ser devidamente delimitado e sinalizado.

1.2.1.1. O grau de dificuldade do percurso deve ser adequado à categoria, para que todos os obstáculos possam ser controlados ou ultrapassados pela maioria dos concorrentes.

1.2.1.3. Os concorrentes são obrigados a cumprir todo o percurso.

2.2.2 Prova de BTT – Cross Country Infantis e Juvenis

2.2.2.1 O apoio mecânico rege-se pelo regulamento determinado o R.G.T.de BTT.

2.2.2.2 Não é permitido qualquer tipo de abastecimento durante a prova.

2.3 Penalizações

2.3.1. Prova de destreza Iniciados

2.3.1.1 Passagem deliberadamente ao lado de um obstáculo será penalizada com a desqualificação.

2.3.1.2 Treinar no percurso depois do início da prova será penalizado com 30 segundos.

2.3.1.3 **Os obstáculos Bidão e Bandeira compreendem uma única fase, apanhar e colocar.**

Em qualquer uma das situações não será obrigado a repetir, tem é que tentar apanhar o bidão e a bandeira à 1ª (primeira) vez, para não serem desclassificados.

2.3.1.4 Cada falta a seguir indicada será penalizada com 10 segundos:

Não respeitar a indicação das setas; Sair dos limites da Pista; Derrubar ou deslocar os obstáculos a transpor; Colocar um pé ou dois no chão.

2.3.1.5 Sempre que um atleta realize um obstáculo e passe por um comissário, este levantará uma **placa vermelha apenas no caso do atleta ter feito uma penalização**, se o atleta tiver efectuado uma passagem limpa, o comissário não levanta a placa.

2.3.2. Provas de BTT – Cross Country Infantis e Juvenis

Nestas provas em linha de Infantis e Juvenis não e permitido qualquer tipo de abastecimento durante a prova. A infracção a esta norma tem um minuto de penalização.

2.4. Queda ou Avaria

1.4.1 Na Prova de Destreza só a queda que resulte de factores estranhos à prova, e avaria devidamente comprovada pelos comissários, dará direito a uma repetição integral do percurso, após todos os concorrentes terem completado as suas provas.

2.5. Classificações / Bonificações

2.5.1. Prova de Destreza

2.5.1.1 Os concorrentes serão classificados em função do tempo gasto em efectuar o percurso, acrescido do tempo das penalizações. Os tempos são tomados ao centésimo de segundo, o ciclista que não registar nenhuma penalização tem uma bonificação de 10 segundos que será subtraído ao tempo final da respectiva manga.

2.5.1.2 Será o vencedor quem realizar o menor tempo numa das duas mangas depois de somadas as penalizações, se as houver, se for só uma manga será vencedor quem realizar o melhor tempo.

2.5.2. Prova de BTT – Cross Country Infantis e Juvenis

Será considerado vencedor quem cruzar a linha de meta em primeiro. A Classificação será ordenada tendo em conta a ordem de passagem na meta.

2.5.3. Classificação Geral Individual

As classificações oficiais de cada categoria incluem conjuntamente os atletas masculinos e femininos.

A partir da Classificação Geral Individual de cada categoria elabora-se uma classificação Geral Individual Feminina e outra Classificação Geral Individual Masculina.

2.5.3.1. No escalão de Iniciados, quando se realizarem duas mangas a classificação será determinada pelo melhor tempo das duas mangas, acrescido do tempo das penalizações. Os tempos são tomados ao centésimo de segundo. Em caso de empate, o desempate far-se-á através do código UCI a **favor do mais novo e a seguir pelo número do dorsal.**

2.5.3.2. A classificação geral individual nas categorias de Infantis e juvenis é ordenada em função da ordem de passagem pela meta.

2.5.4. Classificação Geral por Equipas/Escolas

1.5.4.1. **Só contarão para a classificação colectiva as Escolas que participarem com as três categorias: Iniciados, Infantis, e Juvenis e Tem que constar da classificação.**

1.5.4.2. A classificação geral por equipas será estabelecida pelo somatório dos pontos obtidos nas provas realizadas pelos seis corredores melhor classificados de cada Equipa/Escola, **Mas terá que contemplar no mínimo um atleta de cada categoria.**

1.5.4.3. Em caso de empate, o **desempate far-se-á** a favor da Escola que tenha obtido **melhor classificação no escalão de Iniciados** em primeiro lugar e Infantis em segundo lugar.